# 2. Marco Teórico

## 2.1 Antecedentes Teoricos.

(Breve historia y capacidades, como idea, evolución y sustento)

(FPGAs, RNAs)

## 2.2 RNA

* Concepto.
* Métodos de Aprendizaje.
* Tipos de funciones de activación para la neurona artificial.
* Algebra lineal para el entrenamiento.

## 2.3 Contraste Anatómico.

* Neurona Biológica.
* Transportadores biológicos electromotrices.
* Estructura de la mano humana.
* Detección de señales a través de sensores electromiograficos (EMG).

## 2.4 FPGA

* Concepto.
* FPGAs como Coprocesador.
* Lenguages de Descriptor de Hardware.
* Producto de Matrices a nivel de hardware.

Desarrollo de prótesis usando FPGA.

Métodos de control (y recolección de información) de las prótesis.

Métodos de entrenamientos de machine learning para el entrenamiento del modelo.

(Tentativo)